

# 15 IDEE TECNOLOGICHE TESTATE DAGLI INSEGNANTI PER STIMOLARE LA CREATIVITÀ DEGLI STUDENTI

---

logitech®



# LA CREATIVITÀ È LA BASE PER IL FUTURO

**Nell'era digitale, gli strumenti tecnologici giocano un ruolo fondamentale per rispondere alle esigenze degli studenti, aiutandoli ad attingere alla loro creatività. E i risultati sono straordinari.**

Di fatto, studi evidenziano che gli studenti imparano di più quando i loro insegnanti combinano la tecnologia e la creatività in classe.

Se stai cercando idee efficaci per incoraggiare la creatività degli studenti, la nostra guida all'uso della tecnologia educativa (EdTech) a scuola offre molti progetti che possono accendere e stimolare l'immaginazione dei più giovani. Poiché nella scuola attuale la tecnologia è fondamentale come le tre competenze di base lettura, scrittura e aritmetica, offriamo un quadro di riferimento per approfittare delle opportunità offerte dall'EdTech:

## ESPRESSIONE

delle conoscenze

## INTERAZIONE

con i contenuti

## CONNESSIONE

con gli altri

**Scopri questi concetti per metodi testati dagli insegnanti per ravvivare il programma scolastico in diverse materie e livelli.** Vedrai che sono tutti ispirati da un obiettivo generale:

**Aiutare gli studenti ad attingere alla loro creatività e scoprire la gioia di imparare.**

Un uso innovativo della tecnologia può sprigionare la creatività a scuola. Gli educatori e i dirigenti scolastici sanno che la creatività è un'abilità chiave di cui gli studenti hanno bisogno nel presente a scuola e nel futuro al lavoro: è qui che l'uso innovativo della tecnologia può creare opportunità.<sup>1</sup>



**87%**  
degli insegnanti



**CONCORDANO CHE >>>**



**77%**  
dei genitori

**"Gli approcci didattici che ispirano la creatività nel processo di apprendimento richiedono più lavoro, ma hanno una resa maggiore."**

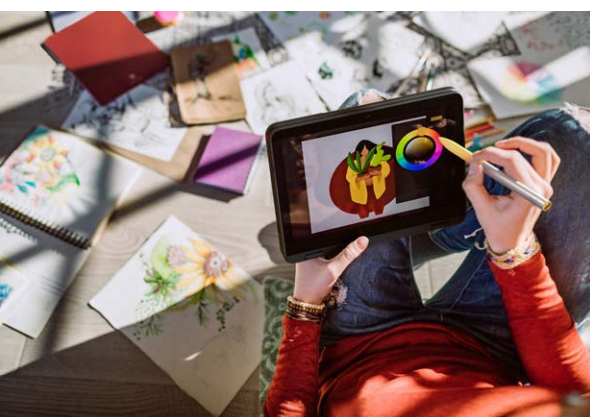


# ESPRESSIONE

**Aiuta la creatività dando agli studenti una varietà di modi per esprimersi e per comunicare ciò che imparano.**

La possibilità di esprimersi in classe ha un effetto positivo sull'umore, sulle funzioni, sulla cognizione e sul comportamento degli studenti. Avere a disposizione una gamma di strumenti digitali, come un mouse, un touchpad, una tastiera o una penna elettronica, permette agli studenti di trovare quelli più adatti al loro stile di apprendimento e al loro livello. La scelta è fondamentale per supportare l'espressione personale e la creatività.

## 5 progetti per l'espressione creativa



### 1 MAPPE CONCETTUALI

Imparare a prendere appunti è un'abilità importante, ma non è necessario che gli studenti si affidino solo alle parole. Possono usare le penne digitali Logitech Pen o Crayon per organizzare visivamente le loro conoscenze e i loro pensieri. Possono disegnare immagini, creare diagrammi e aggiungere percorsi di collegamento nei loro appunti per renderli più significativi per loro.



### 2 INFOGRAFICHE O POSTER DIGITALI

Un'infografica ben fatta vale più di mille parole! Chiedi agli studenti di progettare un poster digitale o un'infografica che raccolga dati, date o altri fatti in modo divertente ed espressivo. Si tratta di un'ottima opportunità per gli studenti di praticare una serie di abilità tecnologiche, come ridimensionare e creare collegamenti ipertestuali, o programmare e progettare con HTML, esprimendo così la loro comprensione di un argomento in modi nuovi e creativi. Un mouse e una tastiera esterna, che permettono agli studenti di lavorare più velocemente e con maggiore precisione, sono strumenti ideali per lo sviluppo di infografiche.

### 3 GRAPHIC NOVEL

Isaac Newton o Albert Einstein come supereroe: perché no? Combinare parole e immagini è un ottimo modo per rendere più entusiasmanti una biografia storica o il riassunto di un libro. Gli studenti possono usare un mouse per facilitare la navigazione, la penna Logitech Pen o Crayon per ottenere linee precise, e una tastiera per digitare le parole e creare così una graphic novel o un fumetto basato sulla storia di un personaggio famoso.



### 4 DIBATTITI INTERESSANTI

Aiuta gli studenti a ottenere prospettive creative su un evento o una storia. Dopo aver letto un libro con più punti di vista, gli studenti possono interpretare i ruoli dei personaggi per discutere su chi aveva ragione o torto. Un microfono USB Snowball Ice e una webcam C920S assicurano che gli studenti siano sentiti e visti chiaramente, che stiano discutendo in classe o virtualmente.



### 5 DIORAMI DIGITALI

Incoraggia i tuoi designer e architetti in erba a creare una scena creativa utilizzando la penna digitale Logitech Pen o Crayon. Gli studenti possono creare un diorama che raffigura la scena di un racconto, un'opera teatrale o un romanzo, oppure possono usare la penna elettronica per creare un diorama che raffiguri la flora e la fauna di una particolare regione per un progetto di geografia o di scienze.



# INTERAZIONE

## Supporta la creatività e il pensiero critico permettendo agli studenti di confrontarsi in modo nuovo con i contenuti.

La domanda di istruzione e valutazione digitale nella scuola primaria e secondaria sta crescendo rapidamente in tutto il mondo. Nel 2020, la spesa in EdTech da parte di scuole e governi è salita a un totale di 19,4 miliardi di dollari, con un aumento del 21% rispetto al 2019. Entro il 2025, la domanda relativa all'istruzione e alla valutazione digitale dovrebbe raddoppiare a un tasso stimato di crescita annuale del 17% solo negli Stati Uniti.

Mentre la domanda di EdTech è più grande che mai, i sondaggi mostrano che la tecnologia è la risorsa meno presente nei bilanci. Dare la priorità alla tecnologia educativa e aggiungere varie opzioni nel materiale scolastico può aiutare gli studenti a sfruttare al massimo le loro capacità di apprendimento. Quando gli studenti danno spazio alla creatività con strumenti per l'apprendimento, come cuffie con microfono, penne digitali, mouse o tastiere esterne, possono imparare in maniera più efficace.

## 5 progetti per l'impegno creativo



### 1 IMMERSIONE LINGUISTICA

Cuffie di qualità, come le cuffie con microfono per studenti H111, possono essere uno dei migliori strumenti per aiutare chi sta imparando una lingua straniera. Possono ascoltare le lezioni in classe in modo chiaro e senza distrazioni di fondo. Inoltre, possono ascoltare le stesse canzoni, filastrocche e storie per bambini con le quali i madrelingua imparano la loro lingua.



### 2 CACCIA AL CODICE QR

Quando gli iPad sono protetti con le resistenti custodie con tastiera Rugged Combo 3 Touch, gli studenti possono portare sempre con sé gli strumenti per imparare. Insegnanti e bibliotecari possono posizionare codici QR accanto alle copie fisiche dei libri, con un link alle versioni digitali o audio che i bambini possono esplorare. Inoltre, gli insegnanti possono usare i codici QR per creare stazioni di apprendimento interattivo o cacce al tesoro.

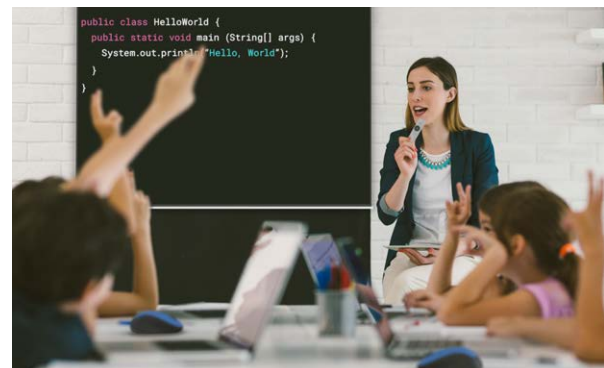
### 3 POTENZIARE L'APPRENDIMENTO DELLE DISCIPLINE SCIENTIFICO-TECNOLOGICHE (STEM)

Alcune cose sono complicate da imparare. Approfitta del Rugged Combo 3 Touch durante esperimenti scientifici per registrare e rivedere reazioni chimiche, proteggendo l'iPad da eventuali fuoriuscite. Oppure, sfrutta al massimo la lezione di biologia con la webcam Mevo e guarda crescere le piante.



### 4 CREARE UN SITO WEB

I giusti strumenti per l'EdTech possono rendere la costruzione di un sito web molto più facile per gli studenti. Una tastiera esterna, come quella che viene fornita con la custodia Rugged Combo 3 Touch per iPad, permette l'uso di applicazioni per siti web senza bloccare lo schermo principale. Se gli studenti stanno lavorando su un Chromebook, un mouse esterno facilita la navigazione e una tastiera esterna come la K120 rende più comode le lunghe sessioni di programmazione.



### 5 MINI-STORIE

La lezione di storia diventa molto più coinvolgente per gli studenti quando si rendono conto che non si tratta solo di cose accadute molto tempo fa. Un microfono plug-and-play come lo Snowball ICE permette agli studenti di intervistare familiari, vicini e amici sulle loro esperienze passate, anche in movimento, con qualsiasi dispositivo Chrome, Apple o Windows. Forse c'è un parente che ha lavorato per le Nazioni Unite o un vicino che ha visitato tutti i continenti: come è stato?

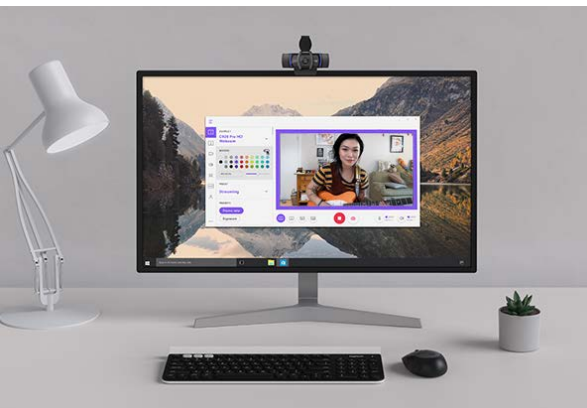


# CONNESSIONE

**Supporta la creatività consentendo agli studenti di connettersi e collaborare con altri studenti e con gli insegnanti.**

L'uso di strumenti digitali per progetti creativi di gruppo stimola la collaborazione e favorisce la connessione degli studenti con i compagni e gli insegnanti. In un periodo in cui molti studenti riportano alti livelli di stress, queste connessioni creative sono importanti per aumentare la fiducia degli studenti rispetto a diversi ambienti di apprendimento e bisogni.

## 5 progetti per connessioni creative



### 1 SPETTACOLI IN MOVIMENTO

Che ne dici di mettere in scena una versione locale di "Shakespeare nel parco" nel cortile della scuola? Con la videocamera Mevo, gli studenti possono esercitarsi, recitare e registrare scene o monologhi ovunque siano.



### 2 RICERCA E RISORSE

Supporta la collaborazione assegnando ruoli e responsabilità per la ricerca e la creazione di materiali per un lavoro di gruppo. Incoraggia gli studenti a collaborare in tempo reale virtualmente, utilizzando una webcam C920 S e una cuffia con microfono H111.



### 3 AMICI DI PENNA A DISTANZA

Connetti gli studenti con nuovi amici attraverso programmi come PenPal Schools e invitali a uno scambio linguistico. Utilizzando una cuffia con microfono H111 e una webcam C920 S con un tablet o un Chromebook, gli studenti di diversi paesi potranno interagire come se fossero nella stessa classe.



### 4 BRAIN SKETCHING

In questo divertente esercizio di gruppo, uno studente usa una penna Logitech Pen con un Chromebook o un pennino Crayon su un iPad per iniziare un disegno e poi lo passa a un altro che aggiunge un altro elemento. Gli studenti imparano a lavorare insieme, costruendo iterativamente sui contributi degli altri. Una volta che il disegno è finito, ogni gruppo può “mostrare il proprio lavoro” collegandosi a un monitor grande in classe o utilizzando un programma come Zoom per condividere il loro schermo con più dispositivi.



### 5 PRESENTARE AI COMPAGNI

Gli studenti possono utilizzare strumenti come il telecomando per presentazioni Spotlight o la videocamera per lavagne digitali Scribe per riunire un intero gruppo dal vivo e/o virtualmente per esercitare le loro capacità di presentazione. Condividendo la scena con tecnologie come Spotlight, imparano anche a lavorare insieme e a sostenersi a vicenda.



**È stato dimostrato che l'apprendimento collaborativo in piccoli gruppi aumenta queste abilità e rafforza la fiducia generale e i risultati scolastici.<sup>5</sup>**

# IDEE TECNOLOGICHE TESTATE DAGLI INSEGNANTI PER STIMOLARE LA CREATIVITÀ DEGLI STUDENTI

  
**PRINT  
THIS POSTER!**

Gli studenti di oggi sono gli innovatori e i leader di domani. L'EdTech fornisce nuovi strumenti straordinari per aiutarli a diventare pensatori, comunicatori e collaboratori creativi di successo. E questa creatività guidata dalla tecnologia supporta direttamente migliori risultati scolastici, preparando gli studenti a dominare l'era digitale.



## LAVORO INDIPENDENTE

Ogni studente ha un approccio diverso all'apprendimento e lavorare in modo indipendente gli permette di esplorare liberamente in modi nuovi e creativi.



### MAPPE CONCETTUALI

Gli studenti possono **disegnare immagini, creare diagrammi e aggiungere percorsi di collegamento** nei loro appunti per renderli più significativi per loro.

**Tool: Logitech Pen or Crayon**



### IMMERSIONE LINGUISTICA

Con cuffie con microfono di ottima qualità, gli studenti possono ascoltare in modo chiaro e senza distrazioni. Inoltre, possono ascoltare le stesse **canzoni, filastrocche e storie per bambini** dei madrelingua.

**Tool: H111 Headset**



### STORIE AUDIO

La storia non riguarda solamente cose accadute molto tempo fa. **Intervista familiari, vicini e amici** sulle loro esperienze passate, anche in movimento.

**Tool: Snowball ICE USB Microphone, Rugged Combo 3 Touch**



## LAVORO IN PICCOLI GRUPPI

L'apprendimento in piccoli gruppi, potenziato dalla tecnologia, aiuta gli studenti a imparare a comunicare, a collaborare e a dare spazio alla creatività.



### POTENZIA L'APPRENDIMENTO DELLE DISCIPLINE SCIENTIFICO-TECNOLOGICHE

Lezioni pratiche di scienze! **Registra e rivedi le reazioni chimiche** o osserva come crescono le piante.

**Tool: Rugged Combo 3 Touch**



### DIORAMI DIGITALI

Incoraggia i tuoi designer e architetti in erba a collaborare e a realizzare una scena creativa utilizzando la penna digitale Logitech Pen o Crayon. Gli studenti possono **creare un diorama** che raffigura la scena di un racconto, un'opera teatrale o un romanzo.

**Tool: Logitech Pen or Crayon**



### RICERCA E RISORSE

Supporta la collaborazione assegnando ruoli e responsabilità per la ricerca e la creazione di materiali per un lavoro di gruppo. Incoraggia gli studenti a **collaborare in tempo reale sui tablet o virtualmente**.

**Tool: C270 Webcam and H111 Headset**



## LAVORO IN GRUPPI NUMEROSI

Quando gli studenti collaborano in un gruppo numeroso, le opportunità di apprendimento creativo sono infinite. Usa la tecnologia in presenza, virtuale e in situazioni ibride per permettere agli studenti di esprimersi, essere coinvolti e connettersi.



### GRANDI DIBATTITI

Prendi posizione con la tecnologia! Aiuta gli studenti a ottenere prospettive creative su un evento o una storia. Dopo aver letto un libro con più punti di vista, **assegna i ruoli dei personaggi agli studenti per discutere** in video su chi aveva ragione o torto.

**Tool: Snowball ICE USB Microphone and C270 Webcam**



### CACCIA AL CODICE QR

Imparare in movimento. Insegnanti e bibliotecari possono posizionare codici QR accanto alle copie fisiche dei libri, con un link alle versioni digitali o audio che i bambini possono esplorare. O **usare i codici QR per creare stazioni di apprendimento o cacce al tesoro**.

**Tool: Rugged Combo 3 Touch**



### SPETTACOLI IN MOVIMENTO

„Shakespeare nel parco“... o forse nel cortile della scuola? Con una videocamera Mevo, gli studenti possono **esercitarsi, recitare e registrare scene o monologhi** ovunque siano.

**Tool: C920 S Webcam**

## PRONTO A INIZIARE?

Contatta Logitech Education Sales [Education@Logitech.com](mailto:Education@Logitech.com)

**logitech** | for education