



CONEXIÓN PARA PORTÁTIL PARA SALAS DE REUNIÓN

LOGITECH SWYTCH

Con una sola conexión USB, Logitech Swytch conecta un portátil a la pantalla, la cámara y los dispositivos de audio de la sala. Ahora, se pueden usar las salas de reunión con cualquier *software* de videoconferencia, plataforma de *webinars* o servicio de *streaming*.

INCORPÓRESE A CUALQUIER REUNIÓN DESDE TODAS LAS SALAS

Logitech Swytch es una conexión BYOM para portátil que permite realizar videoconferencias en salas de reunión. Conecta un portátil Windows® 10, MacBook® o Chromebook al equipo AV de la sala con una sola conexión USB tipo A o C.

Swytch funciona en salas equipadas con un ordenador específico o una cámara para conferencias basada en *appliance* que ejecutan aplicaciones de videoconferencia, incluidas Microsoft Teams Rooms y Zoom Rooms, y en salas BYOM equipadas con una única cámara y pantalla para conferencias. Simplemente conecte Swytch al portátil por USB y ejecute la aplicación deseada para disfrutar de video con calidad de difusión y compartir contenidos con una resolución de hasta 4K.

Con una conexión de un solo cable para portátil a los dispositivos AV de una sala de reunión, Logitech Swytch permite que todas las salas estén listas para cualquier reunión.

ESPECIFICACIONES

DIMENSIONES		PUERTOS E INTERFACES		PIEZAS DE MONTAJE	
Hub Swytch	Altura: 27,4 mm Anchura: 164 mm Profundidad: 90 mm	Hub Swytch	Alimentación HDMI 2.0 a pantalla HDMI 2.0 a ordenador de salas de reunión USB 3.0 tipo A a cámara para conferencias USB 3.0 tipo C a ordenador de salas de reunión USB 3.0 tipo C a alargador Swytch	Hub Swytch	Compatible con pieza de montaje de PC Logitech (no incluida)
Alargador Swytch	Altura: 27,4 mm Anchura: 120 mm Profundidad: 120 mm	Alargador Swytch	Alimentación USB 3.0 tipo A a <i>hub Swytch</i> USB 3.0 tipo C a conector Swytch USB 3.0 micro B a conector Swytch	Alargador Swytch	Se monta a través de un pasacables de 25 mm o se acopla bajo la mesa con el material de instalación incluido.
REQUISITOS DEL SISTEMA		Conector Swytch	USB 3.0 a portátiles con puertos tipo A o tipo C	Conector Swytch	Acoplamiento magnético incluido
Equipo para salas de reunión	Pantalla: entrada HDMI Cámara para conferencias: cámaras USB para conferencias con sistema manos libres	CONTENIDO DE LA CAJA		ESPECIFICACIONES GENERALES	
Portátiles	Puerto USB 3.0: tipo A o tipo C Suministro de alimentación USB: hasta 60 vatios para portátiles compatibles que se carguen a través de USB tipo C Sistemas operativos con controladores DisplayLink Plug and Display™: Windows 10, macOS 10.15 y posteriores y Chrome OS™ 75 o posteriores.	Hub Swytch	Hub Swytch	Número de pantallas de la sala de reunión	1
Cámaras para conferencias	Compatible con cámaras para conferencias que se conectan por USB, como Logitech Rally, MeetUp y GROUP. Compatible con cámaras basadas en <i>appliance</i> como Rally Bar y Rally Bar Mini.	Alargador Swytch	Alargador Swytch Conector Swytch con cable USB de 1,5 m Fuente de alimentación de <i>hub Swytch</i> de 100-240 V Fuente de alimentación de alargador Swytch de 100-240 V Cable USB 3.0 de 5,0 m Cable USB 3.0 de 2,2 m Cable HDMI 2.0 de 2,0 m Accesorios para montaje Documentación	Resolución y frecuencia de cuadro máximas	Pantalla: 4K/60 fps Cámara: 4K/30 fps
Soluciones para salas de reunión	Microsoft Teams Rooms Zoom Rooms También compatible con otras soluciones para salas que usen cámaras para conferencias conectadas por USB y una pantalla conectada por HDMI. Para información de compatibilidad adicional, consulte www.logitech.com/swytch-setup .	Conector Swytch	Conector Swytch	Audio de portátil para uso compartido local	Sí
				Audio de portátil para reuniones online	Sí (con servicios compatibles con uso compartido de contenidos con audio del sistema)
				Gestión de dispositivos	Logitech Sync
				GARANTÍA	
				Dos años de garantía de <i>hardware</i> limitada	
				NÚMEROS DE REFERENCIA	
				952-000009 AMR/LATAM	
				952-000010 EU/UK/SEA/HK	
				952-000011 AU/NZ/INDIA	
				952-000012 CHINA	
				952-000013 JAPÓN	
				952-000014 TW/KR	
				952-000016 BRASIL	

